

## Lucas DA COSTA

552 A Rue Lafontaine

Chicoutimi QC G7H 4V3

22 ans

Tél : (+33) 07 67 64 00 43

Adresse mail : lucas.dacosta.info@gmail.com

Permis B

### Formations et diplômes

- 2018-2020** **Université du Québec à Chicoutimi (Canada)**  
Maîtrise en informatique (jeux vidéo)
- 2017-2018** **Université du Québec à Chicoutimi (Canada)**  
Baccalauréat avec majeure en conception de jeux vidéo  
**Université de Limoges (France)**  
Diplôme d'Université Etudes Technologiques Internationales  
Licence Informatique
- 2015-2017** **IUT du Limousin (87)**  
DUT Production Informatique
- 2012-2015** **Lycée Emile Roux (16)**  
Baccalauréat scientifique, sciences de l'ingénieur, spécialités mathématiques

### Expériences professionnelles

- **Septembre 2018 à** Stage professionnel de fin d'études de la Maitrise en informatique (jeux vidéo)
- Janvier 2019 :** au studio d'Ubisoft Saguenay en tant que développeur réseau.
- 2018 :** Aide pédagogique à l'Université du Québec à Chicoutimi pour le cours d'Infographie et de conception de Jeux Vidéos
- Mai à Juillet 2018 :** Jobs d'été (caissier dans une grande surface et ouvrier dans une usine)
- Avril à Juillet 2017 :** Stage et CDD au Laboratoire départemental d'analyses et de recherches de la Haute-Vienne à Limoges
- Juillet 2016 :** Entreprise Da Costa Carlos : Création du site de l'entreprise.
- 2016 :** Création d'un site dynamique pour un atelier découverte à la programmation pour les portes ouvertes du DUT/informatique lors de la 1<sup>ère</sup> année du DUT à l'aide d'un Raspberry pi
- 2014-2015 :** Management d'une équipe de streamer et d'animation sur EnyxiaTV à Nantes

### Participations concours

- Wonder Jam :** Participation hiver 2018(2<sup>ème</sup>) – automne 2018(3<sup>ème</sup>) - hiver 2019(prix audace) (à l'UQAC, Chicoutimi, Québec). Le concours consiste à un créer un jeu en 48H avec thème et style imposés.
- Pixel Challenge :** Participation hiver 2018 (à Québec, Québec) offerte grâce à la Wonder Jam en hiver 2018. Le concours consiste à un créer un jeu en 48H avec thème.
- Global Game Jam :** Participation 2016(3<sup>ème</sup> local) et 2017(2<sup>ème</sup> local) (à 3IL, Limoges, France), Le concours consiste à créer un jeu en 48H avec un sujet donné.
- Nuit de l'info :** Participation 2016 (à Bordeaux, France), Le concours consiste à sélectionner et réaliser des défis informatique/gestion de projet en 48H. 1<sup>er</sup> pour les défis avec WebGL et sur l'agilité

## Compétences

**Informatique :** Langages informatiques : C++/C, JAVA, JS, MySQL, Android, NodeJS, Symfony, C#, Angular, WebGL, TypeScript

Logiciel: Visual Studio, Eclipse, SQL serveur, WAMP, Open ERP, Android Studio, Unity, Unreal Engine, GitHub, Perforce

Bureautique : Microsoft Office, Photoshop , Premiere Pro

**Langues :** Anglais

## Centres d'intérêt

Lecture (manga, littérature fantastique), jeux vidéo, histoire, arts martiaux (aïkido), badminton, cross fit et animation japonaise.